

Total Pages : 12

**N25DIIID38**

**BCA (Semester-III) (NEP)  
Examination, 2025-26**

**Discipline Specific Core (DSC)  
PROGRAMMING IN JAVA**

***Time Allowed : Three Hours***

***Maximum Marks : 70***

**Note :** This question paper is divided into **two** sections. Attempt questions of **all two** sections as per direction. Section A is compulsory. Distribution of marks is given in each section.

यह प्रश्न-पत्र दो खण्डों में विभक्त है। सभी दो खण्डों के प्रश्नों के उत्तर निर्देशानुसार दीजिए। खण्ड अ अनिवार्य है। अंकों का विभाजन प्रत्येक खण्ड में दिया गया है।

**SECTION-A / खण्ड-अ**

**( Objective Type Questions )**

**( वस्तुनिष्ठ प्रश्न )**

**N25DIIID38/490**

**( 1 )**

**[P.T.O.]**

**Note :** Attempt all questions. Each question carries 1 mark. [10×1=10]

सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है।

1. (i) Which of the following is not a primitive data type in Java?

- (a) int
- (b) float
- (c) String
- (d) Boolean

निम्नलिखित में से कौन-सा Java में प्राथमिक डेटा प्रकार नहीं है?

- (a) int
- (b) float
- (c) String
- (d) Boolean

(ii) What is the purpose of the finalize() method in Java?

- (a) To initialize objects
- (b) To clean up resources before garbage collection

- (c) To finalize loops
- (d) To override methods

Java में finalize() मेथड का उद्देश्य क्या है?

- (a) ऑब्जेक्ट्स को इनिशियलाइज करना
- (b) गार्वेज कलेक्शन से पहले संसाधनों को साफ करना
- (c) लूप्स को अंतिम रूप देना
- (d) मेथड्स को ओवराइड करना

(iii) Which keyword is used to inherit a class in Java?

- (a) implements
- (b) extends
- (c) inherits
- (d) super

Java में किसी क्लास को इनहेरिट करने के लिए कौन-सा कीवर्ड प्रयोग होता है?

- (a) implements
- (b) extends
- (c) inherits
- (d) super

(iv) Which of the following is used to handle exceptions in Java?

- (a) if-else
- (b) switch
- (c) try-catch
- (d) for loop

Java में अपवादों को संभालने के लिए क्या प्रयोग किया जाता है?

- (a) if-else
- (b) switch
- (c) try-catch
- (d) for loop

(v) Which interface must be implemented to create a thread in Java?

- (a) Runnable
- (b) Serializable
- (c) Cloneable
- (d) Comparable

Java में थ्रेड बनाने के लिए किस इंटरफेस को लागू करना आवश्यक है?

- (a) Runnable
- (b) Serializable
- (c) Cloneable
- (d) Comparable

(vi) Which stream is used to read character data in Java?

- (a) ByteArrayInputStream
- (b) FileInputStream
- (c) InputStreamReader
- (d) DataInputStream

Java में कैरेक्टर डेटा पढ़ने के लिए कौन-सी स्ट्रीम प्रयोग होती है?

- (a) ByteArrayInputStream
- (b) FileInputStream
- (c) InputStreamReader
- (d) DataInputStream

(vii) Which method is called first when an applet is loaded?

- (a) start()
- (b) init()
- (c) paint()
- (d) destroy()

जब कोई अप्लेट लोड होता है, तो सबसे पहले कौन-सा मेथड कॉल होता है?

- (a) start()
- (b) init()
- (c) paint()
- (d) destroy()

(viii) Which class is used to handle mouse events in Java?

- (a) MouseAdapter
- (b) MouseEvent
- (c) MouseListener
- (d) MouseMotionListener

Java में माउस इवेंट्स को हैंडल करने के लिए कौन-सा क्लास प्रयोग होता है?

- (a) MouseAdapter
- (b) MouseEvent
- (c) MouseListener
- (d) MouseMotionListener

(ix) What is the role of layout managers in AWT?

- (a) Handle exceptions
- (b) Manage thread priorities
- (c) Control component arrangement
- (d) Manage file I/O

AWT में लेआउट मैनेजर्स का क्या कार्य होता है?

- (a) अपवादों को संभालना
- (b) थ्रेड प्राथमिकताओं को प्रबंधित करना
- (c) कंपोनेंट्स की व्यवस्था को नियंत्रित करना
- (d) फाइल I/O को प्रबंधित करना

(x) Which keyword prevents a class from being inherited?

- (a) static
- (b) abstract
- (c) final
- (d) private

कौन-सा कीवर्ड किसी क्लास को इनहेरिट होने से रोकता है?

- (a) static
- (b) abstract
- (c) final
- (d) private

**( Short Answer Type Questions )**

**( लघु उत्तरीय प्रश्न )**

2. Attempt **any five** questions. Each question carries 4 marks.

[5×4=20]

किन्हीं पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 4 अंकों का है।

(i) Explain the structure of a Java program with an example.

एक Java प्रोग्राम की संरचना को उदाहरण सहित समझाइए।

(ii) What is method overloading? Give an example.

मैथड ओवरलोडिंग क्या है? एक उदाहरण दीजिए।

(iii) Describe the concept of dynamic method dispatch in Java.

Java में डायनामिक मैथड डिस्पैच की अवधारणा को समझाइए।

(iv) Explain the life cycle of a thread in Java.

Java में थ्रेड का जीवन चक्र समझाइए।

(v) What is serialization in Java? Why is it used?

Java में सीरियलाइजेशन क्या है? इसका उपयोग क्यों किया जाता है?

(vi) Explain the difference between static and non-static members in Java.

Java में static और non-static सदस्यों के बीच अंतर समझाइए।



## SECTION-B / खण्ड-ब

### ( Long Answer Type Questions )

#### ( दीर्घ उत्तरीय प्रश्न )

**Note:** Attempt **any four** question selecting one question from each unit. Each question carries **10** marks.  $[4 \times 10 = 40]$

प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न चुनकर कुल चार प्रश्नों का उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 10 अंकों का है।

#### UNIT-I / इकाई-I

3. Discuss the various data types in Java. Explain scope and lifetime of variables.

Java में विभिन्न डेटा प्रकारों पर चर्चा कीजिए। वेरिएबल्स के क्षेत्र और जीवनकाल को समझाइए।

#### OR / अथवा

Explain the concept of classes and objects in Java with suitable examples.

Java में क्लास और ऑब्जेक्ट की अवधारणा को उपयुक्त उदाहरणों सहित समझाइए।

N25DIHID38/490 ( 10 )

## UNIT-II / इकाई-II

4. What is inheritance in Java? Explain different types of inheritance with examples.

Java में इनहेरिटेन्स क्या है? विभिन्न प्रकार की इनहेरिटेन्स को उदाहरण सहित समझाइए।

#### OR / अथवा

Describe exception handling in Java. Explain how to create custom exceptions?

Java में अपवाद प्रबंधन को समझाइए। कस्टम अपवाद कैसे बनाए जाते हैं, इसे समझाइए।

#### UNIT-III / इकाई-III

5. Explain thread synchronization and inter-thread communication in Java.

Java में थ्रेड सिंक्रोनाइजेशन और इंटर-थ्रेड कम्युनिकेशन को समझाइए।

#### OR / अथवा

Discuss the Java thread model and how threads are created and managed.

N25DIHID38/490 ( 11 )

Java थ्रेड मॉडल पर चर्चा कीजिए और थ्रेड्स कैसे बनाए और प्रबंधित किए जाते हैं, इसे समझाइए।

#### UNIT-IV / इकाई-IV

6. Explain event handling in Java with examples of mouse and keyboard events.

Java में इवेंट हैंडलिंग को माउस और कीबोर्ड इवेंट्स के उदाहरणों सहित समझाइए।

OR / अथवा

Describe AWT controls and layout managers used in Java GUI programming.

Java GUI प्रोग्रामिंग में प्रयुक्त AWT कंट्रोल्स और लेआउट मैनेजर्स को समझाइए।

—X—